

L'extension pour $\text{T}_{\text{E}}\text{X}/\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$

simplekv

v 0.3

24 mai 2025

Christian TELLECHEA
unbonpetit@netc.fr

Cette petite extension est une implémentation d'un système dit à « *clés/valeurs* » pour $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ ou $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$. Elle comporte juste l'essentiel, aucune fioriture inutile n'a été codée et aucune extension tierce n'est nécessaire à son fonctionnement.

Cette petite extension se veut minimaliste. Trop sans doute puisqu'on ne la juge pas au niveau d'autres, jugées plus « sérieuses »¹.

Quoiqu'il en soit, simplekv a le mérite d'exister et se place à l'opposé des usines à gaz que l'on peut trouver dans cet exercice de style. Elle est écrite en \TeX , fonctionne donc sous tous les moteurs et ne requiert aucun package.

1 Clés, valeurs

Lorsqu'une macro doit recevoir des paramètres dont le nombre n'est pas fixe ou connu, il est commode de procéder par $\langle \text{clés} \rangle$ et $\langle \text{valeurs} \rangle$. Voici brièvement les définitions et les limitations des structures mises à disposition :

- une $\langle \text{clé} \rangle$ est un mot désignant un paramètre ; il est formé de préférence avec des caractères de code de catégorie 11 (lettres), 12 (autres caractères sauf la virgule et le signe =) et 10 (l'espace). On peut cependant y mettre des caractères ayant d'autres codes de catégorie, dans la limitation de ce qui est admis dans la primitive `\detokenize` ; une $\langle \text{clé} \rangle$, même si cela revêt peu de signification, peut être vide ;
- la syntaxe pour assigner une $\langle \text{valeur} \rangle$ à une $\langle \text{clé} \rangle$ est : $\langle \text{clé} \rangle = \langle \text{valeur} \rangle$;
- les espaces qui précèdent et qui suivent la $\langle \text{clé} \rangle$ et la $\langle \text{valeur} \rangle$ sont ignorés, mais *pas ceux* qui se trouvent à l'intérieur de la $\langle \text{clé} \rangle$ ou de la $\langle \text{valeur} \rangle$;
- une $\langle \text{valeur} \rangle$ est un $\langle \text{code} \rangle$ arbitraire ;
- si une $\langle \text{valeur} \rangle$ est entourée d'accolades, ces dernières seront retirées : $\langle \text{clé} \rangle = \langle \text{valeur} \rangle$ est donc équivalent à $\langle \text{clé} \rangle = \{ \langle \text{valeur} \rangle \}$;
- lorsqu'une valeur est entourée de *plusieurs* imbrications d'accolades, seul le niveau externe est retiré et donc $\langle \text{clé} \rangle = \{ \{ \langle \text{valeur} \rangle \} \}$ est compris comme $\langle \text{clé} \rangle = \{ \langle \text{valeur} \rangle \}$;
- lorsque plusieurs couples de $\langle \text{clés} \rangle / \langle \text{valeurs} \rangle$ doivent être spécifiés, ils sont séparés les uns des autres par des virgules ;
- une virgule ne peut figurer dans une $\langle \text{valeur} \rangle$ que si la virgule est entre accolades ; par exemple, `foo=1,5` n'est pas valide car la $\langle \text{valeur} \rangle$ s'étend jusqu'au 1. Il faudrait écrire `foo={1,5}` pour spécifier une valeur de 1,5 ;
- les $\langle \text{valeurs} \rangle$ sont stockées *telles qu'elles sont lues* ; en particulier, aucun développement n'est effectué ;
- les définitions sont *locales* : par conséquent, toute $\langle \text{clé} \rangle$ définie ou modifiée dans un groupe est restaurée à son état antérieur à la sortie du groupe ;
- des $\langle \text{clé} \rangle / \langle \text{valeurs} \rangle$ destinées à une même macro ou à un même usage doivent être regroupées dans un ensemble dont on choisit le nom. Un tel ensemble est appelé $\langle \text{trousseau} \rangle$.

2 Commandes mises à disposition

Les macros `\setKV` et `\setKVdefault` Ces commandes définissent des $\langle \text{clés} \rangle$ et leur assignent des $\langle \text{valeurs} \rangle$ dans un $\langle \text{trousseau} \rangle$. La seule différence entre les deux macros est que `\setKVdefault`, en plus d'assigner les $\langle \text{valeurs} \rangle$ aux $\langle \text{clés} \rangle$, les sauvegarde en vue d'une restauration ultérieure avec `\restoreKV`.

On écrit

$$\backslash \text{setKV}[\langle \text{trousseau} \rangle] \{ \langle \text{clé } 1 \rangle = \langle \text{valeur } 1 \rangle, \langle \text{clé } 2 \rangle = \langle \text{valeur } 2 \rangle, \dots, \langle \text{clé } n \rangle = \langle \text{valeur } n \rangle \}$$

Il faut noter que

- un ensemble $\langle \text{clé} \rangle = \langle \text{valeur} \rangle$ réduit à 0 caractère après suppression des espaces est ignoré ;
- lors de la lecture des $\langle \text{clés} \rangle / \langle \text{valeurs} \rangle$, la virgule et le signe égal doivent avoir un catcode de 12 sans quoi ils ne seront pas compris comme frontières entre $\langle \text{clés} \rangle$ et $\langle \text{valeurs} \rangle$ et ne joueront pas leur rôle ;
- le nom du $\langle \text{trousseau} \rangle$, bien qu'entre crochets, est *obligatoire*, mais il peut être vide bien que cela ne soit pas conseillé ;
- les espaces autour du nom du $\langle \text{trousseau} \rangle$ ne sont *pas* retirés et donc le trousseau « foo » n'est pas le même que le trousseau « foo_□ »
- si une même $\langle \text{clé} \rangle$ figure plusieurs fois, la $\langle \text{valeur} \rangle$ retenue sera celle de la dernière assignation ;
- les $\langle \text{valeurs} \rangle$ peuvent être booléennes auquel cas, elles *doivent* être « true » ou « false » en caractères de catcode 11 ;
- si une $\langle \text{valeur} \rangle$ est omise, elle est comprise comme étant « true ». Ainsi, écrire

$$\backslash \text{setKV}[\text{foo}]\{\text{mon bool}\}$$

1. C'est ainsi que Joseph Wright, qu'il ne faut prier pour me savonner la planche, la qualifie. C'est que sur [TeX.stackexchange](https://tex.stackexchange.com), on est entre-soi, c'est-à-dire entre experts raisonnables qui savent de quoi ils parlent. On fait mine de s'étonner et on réprimande, tel un enfant qui ne sait pas ce qu'il fait, un utilisateur qui vient s'enquérir du fonctionnement de simplekv ! Ce genre de sous-package est mal vu et indésirable là bas, il faut vite faire rentrer dans le rang la brebis égarée.

est équivalent à

```
\setKV[foo]{mon bool = true}
```

La macro `\useKV` Cette macro purement développable renvoie la *⟨valeur⟩* préalablement associée à une *⟨clé⟩* dans un *⟨trousseau⟩* :

```
\useKV[⟨trousseau⟩]{⟨clé⟩}
```

Il faut noter que

- si la *⟨clé⟩* n’a pas été définie, une erreur sera émise (un bug faisait que ce n’était pas le cas avant la version 0.2a);
- si la *⟨clé⟩* est booléenne, le texte « true » ou « false » sera renvoyé;
- il faut 2 développements à `\useKV[⟨trousseau⟩]{⟨clé⟩}` pour donner la *⟨valeur⟩* associée à la *⟨clé⟩*.

<pre>\setKV[foo]{nombre = 5 , lettres= AB \textit{CD} , mon bool}</pre>		
a) <code>\useKV[foo]{nombre}.</code>	b) <code>\useKV[foo]{lettres}.</code>	c) <code>\useKV[foo]{mon bool}.</code>
<hr/>		
<pre>\setKV[foo]{lettres = X Y Z \textbf{123} }</pre>		
a) <code>\useKV[foo]{nombre}.</code>	b) <code>\useKV[foo]{lettres}.</code>	c) <code>\useKV[foo]{mon bool}.</code>
<hr/>		
a) 5.	b) AB CD.	c) true.
a) 5.	b) X Y Z 123.	c) true.

La macro `\restoreKV` La macro `\restoreKV[⟨trousseau⟩]` réinitialise toutes les *⟨clés⟩* du *⟨trousseau⟩* aux *⟨valeurs⟩* qui ont été définies lors de l’exécution `\setKVdefault`. La macro `\useKVdefault[⟨trousseau⟩]` lui est équivalente.

La macro `\ifboolKV` Cette macro permet, selon la valeur d’une *⟨clé booléenne⟩*, d’exécuter un des deux *⟨codes⟩* donnés. La syntaxe est

```
\ifboolKV[⟨trousseau⟩]{⟨clé⟩}{⟨code si "true"⟩}{⟨code si "false"⟩}
```

La macro est purement développable, elle nécessite 2 développements pour donner l’un des deux codes, et exige que la *⟨clé⟩* soit booléenne sans quoi un message d’erreur est émis.

La macro `\showKV` Cette commande écrit dans le fichier log la *⟨valeur⟩* et le *⟨code⟩* assignés à une *⟨clé⟩* d’un *⟨trousseau⟩* :

```
\showKV[⟨trousseau⟩]{⟨clé⟩}
```

Si la *⟨clé⟩* n’est pas définie, « not defined » est affiché dans le fichier log. Il en est de même pour le *⟨code⟩*.

3 Code

En plus d’une *⟨valeur⟩*, un *⟨code⟩* arbitraire peut être assigné à n’importe quelle *⟨clé⟩*. Pour ce faire, on écrit

```
\defKV[⟨trousseau⟩]{⟨clé 1⟩=⟨code 1⟩,⟨clé 2⟩=⟨code 2⟩,...,⟨clé n⟩=⟨code n⟩}
```

Chaque *⟨code⟩* peut contenir « #1 » qui représente la *⟨valeur⟩* de la *⟨clé⟩*. Ce *⟨code⟩* est exécuté lorsque une *⟨valeur⟩* est assignée à la *⟨clé⟩* avec `\setKV`, `\setKVdefault` ou `\restoreKV`.

Ainsi déclarer

```
\defKV[x]{ mykey = \def\foo{\textbf{#1}}}
```

va définir une macro `\foo` dès que la *⟨clé⟩* « mykey » va être définie (ou redéfinie) et donc, si l’on écrit

```
\setKV[x]{ mykey = bonjour }
```

le code qui est exécuté en coulisses est

```
\def\foo{\textbf{bonjour}}
```

```

\defKV[x]{ mykey = \def\foo{\textbf{#1}} }
\setKV[x]{ mykey = bonjour }% définition
1) \meaning\foo\par
2) \useKV[x]{ mykey }

\setKV[x]{ mykey = hello }% redéfinition
3) \meaning\foo\par
4) \useKV[x]{ mykey }

1) macro:->\textbf {bonjour}
2) bonjour
3) macro:->\textbf {hello}
4) hello

```

La macro `\testboolKV` permet de tester, par exemple dans un *code*, si son argument est « true » ou « false »

```
\testboolKV{argument}{code si true}{code si false}
```

La macro est purement développable, elle nécessite 2 développements pour donner l'un des deux codes, et exige que l'*argument* soit booléen sans quoi un message d'erreur est émis.

```

\defKV[x]{ x = \def\test{\testboolKV{#1}{test positif}{test négatif}}
\setKV[x]{ x = true}
1) \test

\setKV[x]{ x= false}
2) \test

1) test positif
2) test négatif

```

Toute autre valeur que « true » ou « false » génèrera un message d'erreur.

4 Un exemple d'utilisation

Voici comment on pourrait programmer une macro qui affiche un cadre sur une ligne, grâce à la macro `\fbox` et l'environnement `center` de \TeX . Pour cela les *clés* suivantes seront utilisées :

- le booléen `inline` qui affichera le cadre dans le texte s'il est vrai et sur une ligne dédiée s'il est faux;
- `sep` qui est une dimension mesurant la distance entre le texte et le cadre (par défaut 3pt);
- `width` qui est la largeur des traits du cadre (par défaut 0.5pt);
- `style` qui contient le code exécuté avant le texte.

Une première façon de faire, sans recours à `\defKV`;

```

\setKVdefault[frame]{
  sep      = 3pt,
  line width = 0.5pt,
  style     = \bfseries,
  inline
}
\newcommand\frametxt[2][{}]{%
  \restoreKV[frame]% revenir au valeurs par défaut
  \setKV[frame]{#1}% lit les arguments optionnels
  \fboxsep = \useKV[frame]{sep}
  \fboxrule= \useKV[frame]{line width}
  \ifboolKV[frame]{inline}
  {}
  {\begin{center}}%
  \fbox{\useKV[frame]{style}#2}%
  \ifboolKV[frame]{inline}
  {}
  {\end{center}}%
}

```

Un essai en ligne par défaut `\frametxt{essai}` puis un autre `\frametxt[sep=5pt,line width=2pt]{essai}` et un dernier `\frametxt[sep=1pt,style=\itshape]{essai}`.

Un essai hors ligne : \frametxt[inline = false, style=\bfseries\color{red}]{essai centré}

Un essai en ligne par défaut **essai** puis un autre **essai** et un dernier *essai*.

Un essai hors ligne :

essai centré

Dans l'exemple repris ci-dessous et grâce à \defKV, on stocke tous les paramètres lors de leur assignation. Il y a bien moins de verbosité dans le code de frametxt ce qui le rend plus léger et plus lisible.

```
\defKV[frame]{%
  sep      = {\fboxsep = #1 },
  line width = {\fboxrule= #1 },
  inline    = \testboolKV{#1}
             {\def\hookpre{}\def\hookpost{}}
             {\def\hookpre{\begin{center}}\def\hookpost{\end{center}}},
  style     = \def\fstyle{#1}
}
\setKVdefault[frame]{
  sep      = 3pt,
  line width = 0.5pt,
  style     = \bfseries,
  inline
}
\newcommand\frametxt[2][]{%
  \restoreKV[frame]% revenir au valeurs par défaut
  \setKV[frame]{#1}% lit les arguments optionnels
  \hookpre
  \fbox{\fstyle #2}%
  \hookpost
}
Un essai en ligne par défaut \frametxt{essai} puis un autre \frametxt[sep=5pt,line width=2pt]{essai}
et un dernier \frametxt[sep=1pt,style=\itshape]{essai}.

Un essai hors ligne : \frametxt[inline = false, style=\bfseries\color{red}]{essai centré}
```

Un essai en ligne par défaut **essai** puis un autre **essai** et un dernier *essai*.

Un essai hors ligne :

essai centré